

Math Kütüphanesi Metodları

- **Math.Pow(x,y)**: Aldığı iki parametrenin ilkinin taban, ikincisini üst olarak kabul ederek üs alma işlemi gerçekleştirir.
- **Math.Sqrt(x)**: Vereceğimiz parametrenin karekökünü hesaplar.
- **Math.Abs(x)**: Verilen parametrenin mutlak değerini alır.
- **Math.Floor(x)**: Ondalıklı bir sayıyı en yakın alttaki tamsayıya yuvarlar. Örnek olarak 56.7 değerini 56'ya dönüştürür.
- **Math.Ceiling(x)**: Ondalıklı bir sayıyı en yakın üstteki tamsayıya yuvarlar. Örneğin 3.1 değerini 4'e yuvarlar.
- **Math.Max(x,y)**: Alınan iki parametreden büyük değere sahip olanı geri döndürür.
- **Math.Min(x,y)**: Alınan iki parametreden küçük değere sahip olanı geri döndürür.



Math Kütüphanesi Metodları

- **Math.PI**: 3,14 olarak başlayan pi sayısının ilk 15 basamağını geri döndürür.
- **Math.E**: Trigonometri ve Logaritma hesaplamalarında sıklıkla kullanılan E sabit değerini verir.
- **Math.Log(x)**: e tabanına göre logaritma hesaplaması gerçekleştirir.
- **Math.Log10(x)**: 10 tabanında logaritma hesaplaması gerçekleştirir.
- **Math.Log(x,y)**: Verilen ikinci parametre taban değeri, ilk parametre ise sayıyı temsil eder. Örneğin x 8 ve y 2 olarak verilirse işlem sonucu 3 olacaktır.

Ayrıca trigonometrik hesaplamalar için **Math.Sin()**, **Math.Asin()**, **Math.Cos()**, **Math.Acos()**, **Math.Tan()**, **Math.Atan()** gibi komutlar vardır.

